

REGULAMIN WYPOŻYCZANIA GIER PLANSZOWYCH
W BIBLIOTECE PUBLICZNEJ IM. ZYGMUNTA ŁAZARSKIEGO
W DZIELNICY MOKOTÓW M.ST. WARSZAWY

1. Regulamin ustala zasady wypożyczania gier planszowych w Bibliotece Publicznej im. Z. Łazarskiego w Dzielnicy Mokotów m.st. Warszawy, zwanej dalej Biblioteką, przez osoby zapisane do Biblioteki w Dzielnicy Mokotów, zwane dalej Wypożyczającymi.
2. Szczegółowe zasady zapisu do Biblioteki określa § 6 Regulaminu Korzystania ze Zbiorów i Usług w Bibliotece Publicznej w Dzielnicy Mokotów m.st. Warszawy.

§ 1. WYPOŻYCZANIE

1. Wypożyczanie gier jest usługą nieodpłatną.
2. Wypożyczeń mogą dokonywać osoby, które:
 - a) są Czytelnikami zapisanymi do Biblioteki,
 - b) zapoznali się z Regulaminem Wypożyczania Gier i Regulaminem Biblioteki, podpisali zobowiązanie o przestrzeganiu wszystkich przepisów Regulaminu Wypożyczania Gier Planszowych.
W przypadku osób niepełnoletnich zapoznania z regulaminem oraz podpisania oświadczenia o przestrzeganiu wszelkich zasad powinni dokonać rodzice lub opiekunowie prawni.
3. Gry można wypożyczyć na okres 14 dni.
4. Wypożyczający może jednorazowo wypożyczyć tylko jedną grę.
5. Wypożyczający jest zobowiązany do sprawdzenia stanu gry. Jeżeli budzi on wątpliwości, powinien zgłosić ten fakt Bibliotekarzowi. W innym przypadku pracownik zakłada, że stan gry jest dobry.
6. W uzasadnionych przypadkach, przetrzymywania gier, nieuregulowania jakichkolwiek wypożyczeń czy wpłat, Bibliotekarz ma prawo odmówić wypożyczenia gry.

§ 2. PRZETRZYMYWANIE ZBIORÓW

1. Wypożyczający zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej kompletnej gry.
2. Grę należy zwrócić bezpośrednio bibliotekarzowi. Pozostawienie gry bez konsultacji z Bibliotekarzem nie jest uznawane za zwrot. Wypożyczający ponosi odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.
3. Za niezwrócenie gry w terminie Biblioteka pobiera od Wypożyczającego opłatę za każdy kolejny rozpoczęty dzień zwłoki według stawki określonej w Cenniku.

§ 3. KAUCJA

1. Biblioteka zastrzega sobie prawo do zażądania wpłaty kaucji, która ustalana jest w każdym przypadku indywidualnie. Wysokość kaucji stanowi 50% ceny gry według aktualnej ceny wyznaczonej przez wydawcę.
2. Kaucja jest zwracana wraz z terminowym zwrotem gry.
Kaucja może być pomniejszona o opłaty, o których mowa w regulaminie, m.in. za przekroczenie terminu wypożyczenia.

